



36ª REUNIÃO ORDINÁRIA DA SESSÃO LEGISLATIVA DE 2021

DATA: 08/11/2021

I – ABERTURA

II – PEQUENO EXPEDIENTE

- Discussão e aprovação das Atas das Reuniões Ordinária e Extraordinária realizadas no dia 03/11/2021.
- Entrada do Projeto de Lei Ordinária nº 026/2021 de autoria do Vereador Ademar Aureliano de Medeiros que *DÁ DENOMINAÇÃO À PRAÇA QUE MENCIONA E DÁ OUTRAS PROVIDÊNCIAS.*
- Apresentação de **REQUERIMENTOS:**
 - ✓ nº 040/2021 e nº 041/2021 de autoria do Vereador João Paulo Ferreira.
- Apresentação de **INDICAÇÕES:**
 - ✓ nº 131/2021 de autoria do Vereador Ademar Aureliano de Medeiros;

III – ORDEM DO DIA

- Discussão e votação única do Projeto de Lei nº 018/2021 de autoria do Executivo Municipal que *DISPÕE SOBRE A REDUÇÃO DA JORNADA DE TRABALHO SEMANA DE SERVIDOR PÚBLICO MUNICIPAL CUJA CARGA-HORÁRIA SEJA DE 40 (QUARENTA) HORAS SEMANAIS, DESDE QUE LEGALMENTE RESPONSÁVEL PELOS CUIDADOS DE FILHO PORTADOR DE DEFICIÊNCIA EM TRATAMENTO ESPECIALIZADO. (Turno único, quórum de maioria absoluta dos votos)*
- Discussão e votação única do Projeto de Lei nº 019/2021 de autoria do Executivo Municipal que *ALTERA A LEI MUNICIPAL Nº 1.453/93 – ESTATUTO DOS SERVIDORES PÚBLICOS MUNICIPAIS DE ARCOS/MG. (Turno único, quórum de maioria absoluta dos votos)*



Câmara Municipal de Arcos

Estado de Minas Gerais

Rua 25 de dezembro, 760 - Centro - Cep 35688-000

CGC: 20.896.031/0001-80 - Email: secretaria@camaraarcos.mg.gov.br Fone (37)3351-3422

- 1ª discussão e 1ª votação do Projeto de Lei Complementar nº 028/2021 de autoria do Executivo Municipal que *AUTORIZA O PODER EXECUTIVO MUNICIPAL A ABRIR CRÉDITO ADICIONAL SUPLEMENTAR. (Dois turnos, quórum de maioria absoluta dos votos)*

- Discussão e votação única do Projeto de Decreto Legislativo nº 025/2021, de autoria conjunta dos Vereadores que *DISPÕE SOBRE A CONCESSÃO DO TÍTULO DE MÉRITO AMBIENTAL À SRA. YUSTANE LERISSA VEIGA LOPES. (Turno único, quórum de maioria absoluta dos votos)*

- Deliberação de reunião extraordinária.

IV - GRANDE EXPEDIENTE

V - ENCERRAMENTO